Dokumentation Wurzeln

Ich brauchte am Anfang Hilfe aber dann hat es eigentlich relativ gut geklappt und ich bin auch vorwärtsgekommen.

calc.h: Enthält die Funktion für die Quadratwurzelberechnung.

calc.c: die Quadratwurzelberechnung mithilfe des Newton Raphson Verfahren.

main.c: Verantwortlich für die Benutzereingabe und die Ausgabe des Ergebnisses.

In md

# Dokumentation für die Berechnung von Wurzeln in C

Persönliche Meinung

Am Anfang benötigte ich Hilfe, aber dann hat es eigentlich relativ gut geklappt, und ich bin auch vorwärtsgekommen.

Programmstruktur

1. `calc.h`

- Enthält die Funktion für die Quadratwurzelberechnung.

2. `calc.c`

- Implementiert die Quadratwurzelberechnung mithilfe des \*\*Newton-Raphson-Verfahrens\*\*.

- Das Verfahren arbeitet iterativ, um die Quadratwurzel einer Zahl zu approximieren.

3. `main.c`

- Verantwortlich für die Benutzereingabe und die Ausgabe des Ergebnisses.

- Die Funktion `sqrt\_custom()` wird aufgerufen, um die Quadratwurzel zu berechnen.

Kompilierung

Das Programm kann mit folgendem Befehl kompiliert werden

gcc main.c calc.c -o sqrt\_program